



ALLE INFORMATIE OVER WALKING FOOTBALL

MANNEN & VROUWEN



GEDACHTEGOED KNVB



- Walking Football is een voetbalvorm waarbij Fair Play en sociaal contact voorop staat.
- Walking Football dient toegankelijk te zijn voor iedereen, ongeacht niveau of ervaring.
- Bij Walking Football is meedoen belangrijker dan winnen.

ORGANISATIE



- De KNVB organiseert geen Walking Football competities.
- Verenigingen en voetballers bepalen zelf op welke momenten er Walking Football wordt georganiseerd
- Verenigingen en voetballers bepalen zelf in welke vorm (bijv: trainingen, wedstrijden of toernooien) er Walking Football wordt gespeeld

AANTAL SPELERS



6 veldspelers. Geen keeper

LEEFTIJD



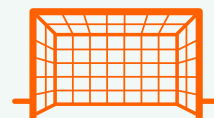
Geen minimale leeftijd.
Advies: 60 jaar

VELDAFMETING



25m x 40m

DOELFORMAAT



3m x 1m

WISSELS



Doorlopend wisselen

WEDSTRIJDDUUR



15 minuten

WEDSTRIJDBAL



Balgroote nummer 5

SCHEIDSRECHTER



De wedstrijden worden begeleid door een spelbegeleider van de organiserende vereniging



RICHTLIJNEN EN SPELREGELS WALKING FOOTBALL



Spelersaantal: Een compleet Walking Football bestaat uit 6 spelers. Wij adviseren om minimaal 3 wisselerspelers te hebben. Er is geen keeper. Uiteraard kan Walking Football ook gespeeld worden in grotere of kleinere teams.

Wissels: Het maximaal aantal wissels dat tegelijkertijd het veld betreedt is drie. Er mag onbepaald door worden gewisseld. Een speler die uit het veld is gewisseld, mag in dezelfde wedstrijd weer het veld betreden als wissel voor een andere speler. Een wissel wordt gemaakt wanneer de bal niet in het spel is.

Leeftijd: Walking Football kent geen minimale en maximale leeftijdsgrens. Echter, wij hanteren een advies voor een minimale leeftijd van 60 jaar. Uiteraard is iedereen welkom om mee te doen mits hij/zij zich aan de spelregels houdt. Lokaal is er de vrijheid om met trainingen af te wijken van de leeftijdsgrens om eventueel kwetsbare groepen mee te laten doen aan trainingen.

Wedstrijdduur: Wedstrijden duren 15 minuten zonder te wisselen van speelhelft. Indien een wedstrijd eindigt in een gelijkspel, dan mogen de organisatoren bepalen of er extra tijd wordt toegekend of dat er een andere procedure zal plaatsvinden. Bij een onderlinge wedstrijd tussen twee teams kan de duur van de wedstrijd verdeeld worden twee gelijke perioden van minimaal 5 minuten en maximaal 25 minuten.

Doel: De doelen hebben bij voorkeur een afmeting van drie meter breed en één meter hoog. De vereniging kan gebruik maken van de bestaande mini-pupillendoeltjes. Er staan geen keepers op doel.

Veldafmeting: Het speelveld moet een rechthoekige vorm hebben. De lengte van de zijlijn moet langer zijn dan de lengte van de doellijn. Voor Walking Football worden de volgende afmetingen geadviseerd: Lengte: 40 meter, Breedte: 25 meter. Het speelveld wordt gemarkeerd door platte pionnen. Het speelveld wordt gedeeld in twee gelijke helften door de middenlijn, deze kan aangegeven worden middels een afwijkende kleur pion. In het midden van de middenlijn bevindt de middenstip. Een duidelijke markering van de middenlijn wordt aanbevolen, aangezien scores van eigen helft niet toegestaan is.

De wedstrijdbal: De kwaliteit en grootte van de bal moet aan de volgende voorwaarden voldoen:

- Rondvormig;
- Gemaakt van leer of een ander geschikt materiaal;
- Grootte 5 of 6;
- Gewicht van min. 320 gram.

Scheidsrechter: De wedstrijden worden geleid door een spelbegeleider. Deze dient aangesteld te worden door de organiserende vereniging.

Spelersuitrusting: Een speler mag geen kleding, of andere materialen, dragen die gevaarlijk kunnen zijn voor hemzelf of voor andere spelers, inclusief elke vorm van sieraden. Sieraden moeten af worden gedaan. Het team is verplicht in uniforme sportkleding te spelen. Bij identieke tenues zorgt het thuis spelen de team voor hesjes.

Beslissingsbevoegdheid: In die gevallen waarin dit reglement niet voorziet en direct een besluit moet worden genomen, beslist de organiserende vereniging na overleg met betrokken teams.

Spelregels

Walking Football hanteert de volgende spelregels:

Rennen: Het rennen met en zonder bal is niet toegestaan. Rennen wordt bestraft met een indirecte vrije trap op de positie waar de speler is gaan rennen.

Sliding: Het maken van slidings is niet toegestaan. Een sliding wordt bestraft met een indirecte vrije trap op de positie waar de speler de sliding heeft ingezet.

Intrappen en indribbelen: Indien de bal de zijlijn of achterlijn is gepasseerd wordt de bal met de voet weer het spel ingebracht. Dit kan door in te trappen of in te dribbelen. De tegenpartij dient een afstand van minimaal drie meter in acht nemen.

Aftrap: Het spel begint door middel van een aftrap in het midden van het speelveld. Ook na een doelpunt wordt het spel hervat door het nemen van een aftrap op die positie. De tegenpartij dient een afstand van minimaal drie meter in acht nemen.

Buitenspel: Buitenspel is niet van toepassing op Walking Football.

Bal boven heuphoogte: De bal mag niet boven heuphoogte worden gespeeld. Wanneer een bal boven heuphoogte wordt gespeeld, dan wordt een indirecte vrije trap toegekend aan het andere team, op de plek waar de bal te hoog werd gespeeld. Wanneer de bal onderweg van richting wordt veranderd en dan boven heuphoogte komt dan wordt een indirecte vrije trap toegekend aan de tegenpartij van de speler die de bal als laatst raakte voordat deze boven heuphoogte kwam.

Vrije trappen, overtredingen en hoekschoppen: Een vrije trap is te allen tijde indirect. De tegenpartij dient een afstand van minimaal drie meter in acht nemen. Hoekschoppen worden genomen vanaf de hoekpunten door middel van een intrap of indribbel. Ook daarbij geldt dat de tegenstander minimaal drie meter afstand moet hebben van de bal.

Keepers: Er wordt zonder keepers gespeeld.

Lichamelijk contact: Lichamelijk contact is niet toegestaan. Een (schouder)duw of vasthouden wordt bestraft met een indirecte vrije trap op de positie waar de overtreding is begaan.

Scoren: Scoren vanaf eigen helft is niet toegestaan. Zodra een speler de bal vanaf eigen helft in het doel van de tegenstander trapt, wordt het spel hervat met indribbelen of intrappen vanaf de achterlijn. Lees deze tien regels en hun uitgebreide toelichting goed voor het vergroten van het spelplezier.

