



WEDSTRIJDVORM JUNIOREN G-VOETBAL

SEIZOEN 2024/'25

EEN LEUKE WEDSTRIJD VOOR IEDEREEN!



AANTAL SPELERS



7 tegen 7
(in onderling overleg kan
besloten worden om hiervan
af te wijken)

LEEFTIJD



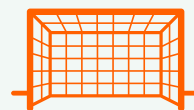
Advies vanaf 12 jaar
(maximale leeftijd is oudste
leeftijdscategorie junioren
voetbal)

VELDAFMETING



65-70m x 45-55m

DOELFORMAAT



Pupillendoel (5m x 2m)

BALFORMAAT



Maat 5
(320 gram)

KEEPER



Ja

STRAFSCHOP



9 meter

RANGLIJST



Ja

ROL COACH



Positief begeleiden en
coachen langs de zijlijn.

ROL OUDERS/ BEGELEIDERS



Positief aanmoedigen
(achter boarding/
afrastering) langs zijlijn.

ROL SCHEIDSRECHTER



Beweegt zich tussen spelers
en fluit indien noodzakelijk. De
scheidsrechter houdt echter
rekening met de aard en de
mate van de beperking waarmee
spelers te maken hebben.

SPELERS- PASCONTROLE



Spelerspas is verplicht
voor basisspelers en wordt op
het veld gecontroleerd door
de scheidsrechter.

SPEELTIJD



- 2 x 25 minuten
- Time-out halverwege helft
(duur: max. 2 min.)
- Rust na 25 minuten
(duur: max. 15 min.)

VOOR EN NA WEDSTRIJD



De coach zorgt ervoor dat de
spelers en scheidsrechter elkaar
voor en na de wedstrijd begroeten
met een 'boks'. Verder maakt de
coach samen met de tegenstander
afspraken om de wedstrijd zo
vloeiend, eerlijk en leuk te maken
voor iedereen.



SPELUITLEG



Afstand: De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.

Aftrap: Eén team neemt de aftrap vanaf het midden, waarbij direct op doel geschoten en gescoord mag worden. Beide teams starten vanaf hun eigen helft.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Dispensatie: Kan een speler in zijn vereniging kiezen tussen deelname aan de reguliere jeugd of seniorencompetitie enerzijds en G-voetbal anderzijds, dan mag hij/zij tijdens een competitie alleen meedoen aan de competitie waarin hij/zij eenmaal heeft meegespeeld. Uitzonderingen zijn alleen mogelijk wanneer het bestuur amateurvoetbal dispensatie verleent. Verder is het niet toegestaan spelers die zijn opgegeven voor een hoger team, te laten uitkomen voor een lager ingedeeld team. G-voetballers die de overstap hebben gemaakt naar een hoger team, mogen binnen drie maanden nadat zij zijn toegetreden tot dat hogere elftal, terugkeren naar hun oude team. Zo'n overgang is één keer per seizoen toegestaan.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

Doeltrap: De doeltrap wordt genomen vanaf een willekeurige plaats, maar nooit meer dan 5 meter van het doel verwijderd. Uit een doeltrap kan niet rechtstreeks worden gescoord.

Hoekschop: De hoekschop wordt genomen vanaf het snijpunt (als er over de breedte van het veld wordt gespeeld) van de doellijn en de zijlijn die het dichtst bij de plaats ligt waar de bal over de doellijn ging. Als een speler niet in staat wordt geacht de bal vanaf die afstand redelijk in de nabijheid van het doel te schieten, kan de plaats worden aangepast vanwaar de hoekschop wordt genomen.

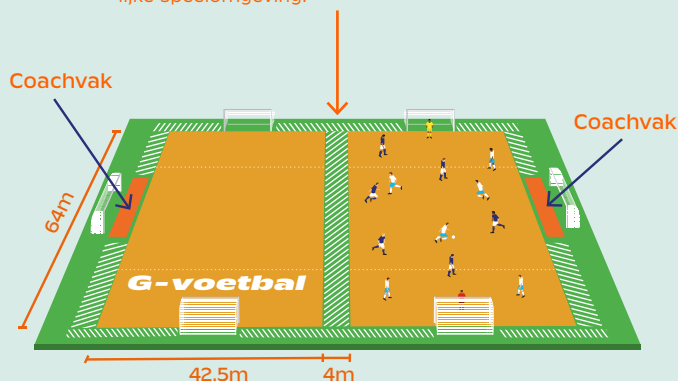
Inworp: Wanneer de bal geheel en al over de zijlijn is gegaan, wordt het spel hervat met een inworp of een inrol. De speler mag de bal inrollen als hij of zij vanwege zijn beperking de bal niet in kan gooien. Uit een inworp/ inrol kan niet rechtstreeks worden gescoord. Gaat de bal rechtstreeks in het doel van de tegenstander, dan wordt het spel hervat met een doeltrap.

Invulling G-voetbalaanbod:

Per seizoen wordt er op basis van het aantal G-voetbalteams de competitie georganiseerd.

Obstakelvrije ruimte:

Rondom ieder veld moet een obstakelvrije ruimte van 2 meter gehanteerd worden (tussen 2 velden een obstakelvrije ruimte van 4 meter). Houd deze ruimte vrij van materialen, ouders, staf en/of wisselers voor een zo veilig mogelijke speelomgeving.



Keepersgebied: Markeer het keepersgebied door - ter hoogte van de zijkant van de 16 meter - twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.

Overtreding: Bij een overtreding wordt een vrije schop door de tegenpartij genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied krijgt de aanvallende partij een strafschoot.

Strafschoot: Tijdens de wedstrijd wordt een strafschoot alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied. Na afloop van de wedstrijd nemen de teams strafschoppen tegen elkaar. De strafschoppen worden genomen vanaf 9 meter van het doel af.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal mag door de keeper worden opgepakt.

Tijdstraf: De reguliere tijdstrafregeling is van toepassing

- Gele kaart: waarschuwing en 10 minuten tijdstraf.
- 2e gele of directe rode kaart: de speler mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd en mag niet vervangen worden.

Vrije trap: Een overtreding wordt altijd bestraft met een directe vrije trap.

Wisselen: Er mag onbeperkt gewisseld worden.

Ranglijsten en uitslagen:

De KNVB publiceert de ranglijsten en uitslagen.

