



JEUGDFUTSAL

PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP

AANTAL SPELERS



5 tegen 5
(4 spelers + 1 keeper)
Doorlopend wisselen

VELDAFMETING



40m x 20m

DOELFORMAAT



Doel: 3 meter x 2 meter

BALFORMAAT



Maat 4, low bounce bal
(tussen 400g en 440g)

SLIDINGS



Slidings zijn toegestaan, zolang ze geen gevaar voor anderen vormen. Dit is ter beoordeling van de scheidsrechter.

WISSELZONE



De wisselzone is het gebied die ligt op 5 meter vanaf de middenlijn en 10 meter vanaf de achterlijn.

SCHEEN-BESCHERMERS



Scheenbeschermers zijn verplicht in alle categorieën.

STRAFSCHOP



6 meter

ROL COACH



Positief coachen
(langs de zijlijn binnen de wisselzone)

ROL PUBLIEK



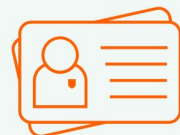
Positief aanmoedigen

ROL SCHEIDSRECHTER



Hij/zij beweegt zich zoveel mogelijk langs het speelveld. De scheidsrechter betreedt het speelveld alleen om een beter zicht op het spel te krijgen.

SPELERS-PASCONTROLE



Spelerspas is verplicht voor alle spelers en wordt gecontroleerd door de scheidsrechter.

SPEELTIJD



- 2 x 25 minuten (senioren, O15, O17, O19)
- 2 x 20 minuten (O9, O11, O13)
- Rust: In het district wisselen teams direct van speelhelft (en wisselbank) en vangt gelijk de tweede periode aan.

ROL AANVOERDER



De aanvoerder is het aanspreekpunt voor de scheidsrechters voor-, tijdens en na de wedstrijd. Hij/zij mag bij beslissingen die van invloed zijn op de wedstrijd bij de scheidsrechters informeren naar de motivatie. Zit de aanvoerder op de bank, dan vraagt hij/zij de aandacht van de scheidsrechter om uitleg te geven. De scheidsrechter bepaalt of hij/zij hier gehoor aan geeft.



SPELUITLEG

Afmetingen: De afmeting van het veld is 40 x 20 meter. Het doel is 3 meter breed en 2 meter hoog. De palen van de doelen zijn vierkant en 8 cm dik aan alle zijden.

Aftrap: De aftrap wordt in het midden van het veld genomen. Beide teams starten vanaf hun eigen helft. Er mag direct op doel worden geschoten en gescoord.

De vier-seconden regel: Alle spelhervattingen (uitgezonderd de aftrap en strafschoot) dienen binnen 4 seconden genomen te worden. De scheidsrechter start met tellen (fysiek) op het moment dat de bal klaarligt voor het starten van het spel of als de scheidsrechter beoordeelt dat het spel hervat dient te worden. Op eigen speelhelft mag de keeper de bal maximaal 4 seconden in bezit hebben.

De vijf-meter regel: Tegenstanders moeten 5 meter afstand houden van een speler die een vrije trap, hoekschoot, intrap of strafschoot neemt.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen.

Doelworp: Een doelworp wordt gegeven als de bal geheel over de achterlijn gaat na aanraking door een aanvallende speler, zonder dat er een doelpunt is gescoord. Direct scoren uit een doelworp is niet toegestaan; in dat geval is het een doelworp voor de tegenpartij.

Hoekschoot: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten genomen door de bal te passen of in te schieten. De bal moet binnen vier seconden in het spel zijn. Direct scoren uit een hoekschoot is toegestaan.

Intrap: Bij een intrap wordt het spel hervat door te passen of in te schieten. Direct scoren uit een intrap is niet toegestaan; in dat geval is het een doelworp voor de tegenpartij.

Publiek

Supporters moeten op de daartoe aangewezen gedeelten in de sporthal blijven. Alleen spelers (en eventueel de scheidsrechter) zijn op het veld. Coaches, begeleiders en wisselers blijven langs de zijlijn binnen de wisselzone.



Muurtje: Alle tegenstanders moeten tot de bal in het spel is minimaal 5 meter van de bal blijven, inclusief het muurtje. Medespelers moeten op 1 meter afstand van het muurtje staan.

Overtredingen: Bij een overtreding wordt een vrije schoot door de tegenpartij genomen. Bij een directe overtreding binnen het strafschootgebied krijgt de aanvallende partij een strafschoot.

Spelhervatting: Bij elke spelhervatting (aftrap, doelworp, hoekschoot, intrap, strafschoot en vrije schoot) geldt dat de nemer de bal niet tweemaal achter elkaar mag spelen.

Strafschoot: Bij een strafschoot staan alle spelers (behalve de keeper) achter de bal en op minimaal 5 meter afstand. De nemer mag niet in zijn loop gehinderd worden.

Strafschootgebied: Het strafschootgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag nemen.

Terugspeelbal: De keeper mag de bal pas weer aanraken als hij/zij de bal ontvangt op de helft van de tegenstander of nadat de bal is aangeraakt door de tegenstander. Wanneer de keeper op de helft van de tegenstander staat vervalt deze regel en mag hij onbeperkt aangespeeld worden.

Vrije schoot: Bij een overtreding wordt een vrije schoot door de tegenpartij genomen. De bal is in het spel als deze is getrapt en duidelijk beweegt.

Diploma/licenties

Heb jij de ambitie om futsalcoach te worden? De KNVB biedt verschillende opleidingen aan voor futsalcoaches. Ieder op zijn/haar eigen niveau. [Via hier](#) kun je meer informatie vinden over de trainer-coach futsal opleidingen.

